

Durchführungsbestimmungen zum DMV/MSJ Winter-Regions-Cup 2003/2004

1. Es darf nur in den vorgesehenen Bereichen getankt werden. Während des Tankvorganges sind min. zwei und max. drei Personen zzgl. Teamchef eines Teams zulässig. Der Motor ist hierbei abzustellen, der Fahrer hat das Kart zu verlassen. Der Kanister darf während des Tankvorganges nicht gedrückt werden. Zudem ist der Tankvorgang durch einen entsicherten Feuerlöscher abzusichern.
Bei Zuwiderhandlung wird eine Zeitstrafe ausgesprochen.

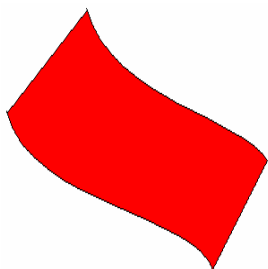
Der Tankvorgang und Fahrerwechsel sind fünf Runden vorher beim Beauftragten „Fahrerwechsel/Tanken“ /Rennleiter anzumelden.

Der Tankstop darf nicht zu einem Fahrerwechsel genutzt werden.

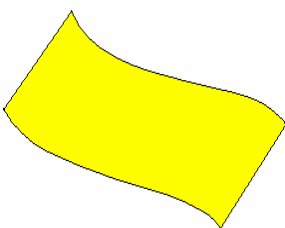
2. Flaggensignale



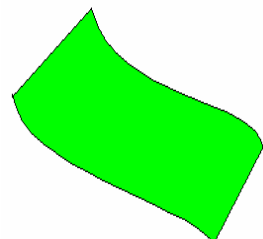
Startzeichen für das Rennen



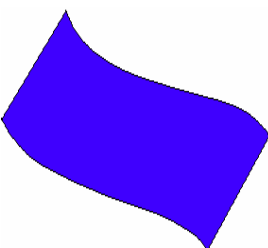
Rennabbruch, zur Ausschließlichen Verfügung des Rennleiters



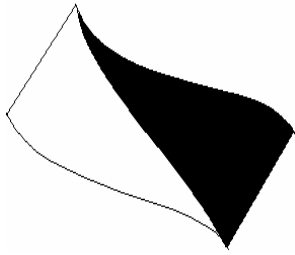
Achtung Gefahr Fahrt verlangsamen.
Geschwenkt: Achtung Große Gefahr, Bremsbereitschaft, äußerste Aufmerksamkeit, bei Bedarf/Notwendigkeit anhalten.



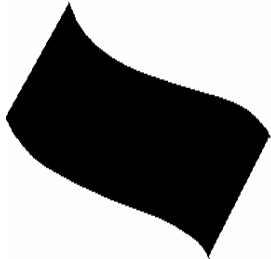
Freie Fahrt keine Gefahr mehr



Überrundung steht kurz bevor, Überholen lassen



In Verbindung mit der Kartnummer:
Letzte Warnung für den Fahrer, dass er wegen unsportlichem Verhalten aus dem Rennen genommen wird.



mit Kartnummer, betreffender Fahrer sofort an die Box fahren und umgehend beim Rennleiter melden

3. Beim Überholen ist für alle am Überholvorgang beteiligten Fahrer jedes Drängen nach innen und außen streng untersagt und wird bei Feststellung bestraft.

Gleiche Höhe gilt als Überholt.

4. Die Fahrzeiten der einzelnen Fahrer eines Teams müssen gleichlang sein!

5. Strafenkatalog

Stop and Go	- Mißachtung der blauen Flagge - <u>Nichtanmeldung eines Tankstops</u>
15 Sekunden	- Zu schnelle Rundenzeit in der Gelblichtphase - Zu schnelles ein-, durchfahren der Boxengasse - <u>Aufenthalt im abgegrenzten Bereich</u>
30 Sekunden	- Unsportliches Verhalten auf der Bahn (Rempeln, behindern von Fahrern, brutales fahren) - <u>Attacken gegen die Rennleitung</u>
1 Minute	- Überholen in der Gelblichtphase - Blaue Flagge zum wiederholten Male mißachtet - Fehlverhalten beim Tanken (Motor nicht abgestellt, Fahrer noch im Kart, Tankdeckel nicht richtig geschlossen, Feuerlöscher nicht bereitgestellt, Druck auf Kanister ausgeübt)
2 Minuten	- Wiederholtes Überholen in der Gelblichtphase - <u>Unfall mit Kartausfall verursacht</u>
Ausschluss des Fahrers	- <u>Verursachter Unfall mit Personenschaden</u>
Ausschluss des Teams	- Manipuliertes Kart - <u>Einsatz eines nicht gemeldeten Fahrers</u>

**Alles nicht ausdrücklich durch die Bestimmungen Erlaubte, ist verboten!
Erlaubte Änderungen dürfen keine unerlaubten Änderungen nach sich ziehen!**